

Agent, Runner, and Trace Classes

1. Agent - Bộ não của hệ thống

Vai trò:

Đây là nơi bạn **định nghĩa hành vi của agent**:

- Cung cấp **hướng dẫn (instructions)**.
- Chỉ định **tools** mà agent có thể sử dụng.
- Là trung tâm ra quyết định (planning + tool selection).

Cách dùng:

```
from openai import Agent

agent = Agent(
    instructions="Bạn là trợ lý chuyên đọc hóa đơn và trả lời câu hỏi về chúng.",
    tools=[invoice_parser, pdf_reader],
)
```

2. Runner - Bộ máy thực thi nhiệm vụ

Vai trò:

Là một **instance hoạt động của Agent**, cho phép bạn gọi `.run()` để xử lý một tác vụ cụ thể.

Mỗi khi bạn muốn agent **xử lý một yêu cầu đầu vào**, bạn tạo một `runner` từ agent, rồi gọi `runner.run(input)`.

Cách dùng:

```
runner = agent.runner()

output = runner.run("Đọc hóa đơn.pdf và cho biết tổng số tiền.")
```

3. `trace()` - Công cụ giám sát

Vai trò:

Dùng để **theo dõi toàn bộ quá trình suy luận và hành động của agent**:

- Ghi lại quá trình lựa chọn tools
- Theo dõi các bước lập kế hoạch (planning)
- Hữu ích để debug hoặc audit

Cách dùng:

```
from openai import trace

with trace():
    runner = agent.runner()
    result = runner.run("Phân tích file dữ liệu tài chính.xlsx")
```

🔗 Có thể tích hợp với giao diện trực quan của OpenAI để xem toàn bộ flow tác vụ.

Tóm tắt mối quan hệ:

```
graph TD;
    Agent[Agent: Định nghĩa hành vi và tools]
    Runner[Runner: Gọi tác vụ cụ thể qua .run()]
    Trace[Trace(trace()): Ghi log toàn bộ quá trình]

    Agent --> Runner
    Runner -->|run(input)| Task[Thực hiện tác vụ]
    Trace --> Runner
```

Phiên bản #1

Được tạo 29 tháng 4 2025 16:16:12 bởi Đỗ Ngọc Tú

Được cập nhật 2 tháng 5 2025 07:45:21 bởi Đỗ Ngọc Tú