

# Manufacturing - Sản xuất

- Default Operating Cost Account - Tài khoản chi phí vận hành mặc định
- BOM Scrap Item - Phế liệu trong Định mức

# Default Operating Cost Account - Tài khoản chi phí vận hành mặc định

**Default Operating Cost Account** là tài khoản mặc định được sử dụng để ghi nhận các chi phí vận hành liên quan đến sản xuất trong **VHTerp**.

---

## Trường hợp sử dụng tài khoản này:

### 1. Ghi nhận chi phí vận hành sản xuất:

- Chi phí vận hành sản xuất bao gồm: tiền lương công nhân, chi phí máy móc, chi phí điện nước, bảo trì, và các chi phí khác liên quan đến quá trình sản xuất.
- Trong **VHTerp**, các chi phí này có thể được phân bổ cho các **Work Orders** hoặc **Production Orders** để phản ánh chi phí thực tế trong quá trình sản xuất.

### 2. Tính toán chi phí sản phẩm:

- Khi thực hiện lệnh sản xuất (Work Order), **VHTerp** sử dụng **Default Operating Cost Account** để ghi nhận các chi phí vận hành vào giá thành sản phẩm (Cost of Production).
- Điều này giúp xác định tổng chi phí sản xuất một cách chính xác.

### 3. Khi sử dụng "Additional Operating Costs":

- Trong Work Order, bạn có thể thêm các chi phí bổ sung (Additional Operating Costs). Các chi phí này sẽ được ghi nhận vào tài khoản **Default Operating Cost Account** nếu không chỉ định tài khoản cụ thể.

### 4. Điều chỉnh chi phí sản xuất:

- Trong trường hợp bạn cần điều chỉnh lại chi phí liên quan đến sản xuất (thông qua Journal Entry hoặc các nghiệp vụ khác), **Default Operating Cost Account** có thể được sử dụng làm tài khoản đối ứng.
- 

## Ví dụ thực tế:

### • Chi phí vận hành sản xuất:

- Một công ty sản xuất đồ nội thất:
  - Chi phí điện: 5,000,000 VNĐ.

- Lương công nhân: 20,000,000 VNĐ.
  - Chi phí bảo trì máy móc: 2,000,000 VNĐ.
  - Tổng chi phí vận hành: 27,000,000 VNĐ sẽ được ghi nhận vào tài khoản **Default Operating Cost Account**.
  - **Tích hợp vào giá thành sản phẩm:**
    - Nếu bạn sản xuất 1,000 chiếc bàn, chi phí vận hành này sẽ được phân bổ vào giá thành sản phẩm, cộng thêm với chi phí nguyên vật liệu và các chi phí khác.
- 

## Cấu hình trong VHTerp:

1. Vào **Setup > Manufacturing Settings**.
  2. Trong mục **Default Operating Cost Account**, chọn tài khoản chi phí vận hành phù hợp (thường là tài khoản thuộc nhóm **Expenses** trong Chart of Accounts).
  3. Lưu lại.
- 

## Lợi ích:

- **Tự động hóa kế toán:** Giúp tự động ghi nhận và phân bổ chi phí vận hành sản xuất mà không cần xử lý thủ công.
- **Chính xác và minh bạch:** Đảm bảo tất cả chi phí vận hành được ghi nhận đúng nơi và đúng thời điểm, giúp bạn theo dõi hiệu quả sản xuất.

# BOM Scrap Item - Phế liệu trong Định mức

**BOM Scrap Item(Phế liệu trong Định mức)** trong **VHTerp** đề cập đến các vật liệu (hoặc nguyên liệu thô) bị lãng phí hoặc không sử dụng được trong quá trình sản xuất và không trở thành một phần của thành phẩm. Đây là phần nguyên liệu thất thoát tự nhiên trong quá trình sản xuất, chẳng hạn do cắt, mài, hỏng hóc, hoặc hao hụt.

---

## Ý nghĩa của BOM Scrap Item(Phế liệu trong Định mức):

- Hạch toán chính xác chi phí:**
    - Khi có nguyên liệu bị hao hụt, hệ thống sẽ tính toán chi phí này để không làm sai lệch giá thành của sản phẩm.
  - Quản lý hiệu quả nguyên liệu:**
    - Ghi nhận tỷ lệ hao hụt cho từng loại nguyên liệu để tối ưu hóa quy trình sản xuất.
  - Tái sử dụng phế liệu:**
    - Nếu nguyên liệu thừa hoặc phế liệu có thể tái chế, bạn có thể ghi nhận và sử dụng chúng cho các sản phẩm khác.
- 

## Các thành phần của BOM Scrap Item:

- Scrap Item:**
    - Loại vật liệu bị hao hụt hoặc phế liệu (ví dụ: kim loại thừa, mẫu vải vụn).
    - Ví dụ: Một công ty sản xuất cửa có thể tạo ra phế liệu là các mảnh nhôm thừa khi cắt.
  - Scrap Percentage (Tỷ lệ hao hụt):**
    - Tỷ lệ phần trăm nguyên liệu sẽ trở thành phế liệu.
    - Ví dụ: Nếu tỷ lệ hao hụt là 5%, thì trong 100 kg nguyên liệu, có 5 kg bị lãng phí.
  - Linked Scrap Warehouse:**
    - Kho chứa các phế liệu để phân loại và quản lý.
    - Phế liệu này có thể được bán lại, tái chế hoặc tiêu hủy.
-

# Cách thiết lập BOM Scrap Item trong VHTerp:

## 1. Tạo BOM (Bill of Materials):

- Trong BOM, khi thêm một **raw material** (nguyên liệu thô), bạn có thể xác định tỷ lệ hao hụt (Scrap Percentage).
- Ví dụ:
  - Nguyên liệu: 100 kg thép
  - Tỷ lệ hao hụt: 5%
  - Phế liệu: 5 kg (được tự động ghi nhận khi sản xuất).

## 2. Ghi nhận phế liệu:

- Hệ thống sẽ tự động trừ phế liệu khỏi thành phẩm và ghi nhận chúng trong kho phế liệu.

## 3. Tái sử dụng hoặc bán phế liệu:

- Sử dụng phế liệu trong sản xuất khác hoặc bán lại cho đối tác.

# Ví dụ thực tế về BOM Scrap Item:

## 1. Sản xuất đồ nội thất:

- Nguyên liệu đầu vào:** 10 m<sup>2</sup> gỗ.
- Thành phẩm:** 1 cái bàn.
- Scrap:** 0.5 m<sup>2</sup> gỗ bị cắt bỏ hoặc hỏng (5% hao hụt).

## 2. Sản xuất kim loại:

- Nguyên liệu đầu vào:** 100 kg thép.
- Thành phẩm:** 95 kg thép thành phẩm.
- Scrap:** 5 kg vụn thép (5% hao hụt).

# Lợi ích của việc quản lý BOM Scrap Item:

- Kiểm soát tốt hơn chi phí sản xuất.
- Ghi nhận chính xác nguyên liệu lãng phí.
- Tối ưu hóa quy trình sản xuất để giảm tỷ lệ hao hụt.
- Hỗ trợ tái sử dụng hoặc bán phế liệu để tăng hiệu quả kinh doanh.